



Política de Puntuación y Competencia 2026

Barriler@s Performance Index (BPI) y Sistema de Puntuación Incluyendo Múltiples Caballos

barrilerasedge.com



Sistema de Puntuación BPI (Barriler@s Performance Index)

Distribución general de puntos (carreras Open 1D)

Los puntos se otorgan por cada carrera individual, no por el promedio del evento:

- 1.er lugar: 12 puntos
- 2.do lugar: 9 puntos
- 3.er lugar: 8 puntos
- 4.to lugar: 7 puntos
- 5.to lugar: 6 puntos
- 6.to lugar: 5 puntos
- 7.mo lugar: 4 puntos
- 8.vo lugar: 3 puntos
- 9.no lugar: 2 puntos
- 10.mo lugar: 1 punto

Puntos Rookie (solo Barriles)

Los competidores Rookie que participen en carreras de Barriles acumulan puntos independientes para el premio Rookie del Año:

- 1.er lugar: 5 puntos
 - 2.do lugar: 4 puntos
 - 3.er lugar: 3 puntos
 - 4.to lugar: 2 puntos
 - 5.to lugar: 1 punto
-

Principios clave del sistema

- **Cada carrera cuenta:** los puntos se asignan por carrera individual, no por promedio del evento
 - **La consistencia importa:** una carrera desfavorable no elimina un buen desempeño previo
 - **Oportunidad justa:** más jinetes pueden acumular puntos a lo largo de la temporada
 - **Rendimiento sostenido recompensado:** la constancia es clave dentro del sistema de puntuación por carrera
-

Puntos por categoría

- Los miembros también acumulan puntos dentro de sus categorías por edad (Youth, Adult, Senior).
- Cada categoría mantiene tablas de posiciones independientes, con puntuación y clasificación separadas.
 - **Peewee:**
La categoría Peewee mantiene una **puntuación separada e independiente**, bajo un sistema específico similar al de **Rookie** (ver sección Rookie).
 - **Teen:**
Los competidores **Teen pueden registrarse en su categoría correspondiente** y, de manera opcional, **realizar un registro adicional en la categoría Open**, teniendo la **oportunidad de competir y ganar en ambas categorías**.
 - La puntuación se registra en categoría Open.
 - **Adulto:**
Al momento, la categoría **Adulto y Teen se miden y puntúan dentro de la categoría Open**, utilizando el mismo sistema de puntuación y tablas de posiciones.

Este esquema permite flexibilidad en la competencia actual, manteniendo puntuación independiente para Peewee y unificando Teen y Adulto dentro de Open hasta nuevo aviso.

Categoría Futurity

La **categoría Futurity** está diseñada para dar seguimiento al desarrollo y progreso de caballos jóvenes que inician su carrera competitiva.

- **No acumula puntuación competitiva** al momento
- El sistema **registra y conserva el perfil del caballo**, permitiendo visualizar su **progreso, tiempos y evolución** a lo largo del año

- Incluye **cualquier caballo que no haya competido previamente en ningún tipo de competencia**
- Aplica para caballos **a partir de los 3 años de edad**

Métricas por edad y categoría

- Si en un evento o durante la temporada participan **más de cinco (5) caballos Futurity** dentro del rango de **3 a 5 años**, se crearán **métricas separadas** de la siguiente manera:
 - **Por categoría: Potros (3-5) y Caballos (6+)**

Estas métricas permiten evaluar el desarrollo y desempeño del ejemplar de forma más justa, comparándolo con caballos de **etapa similares**.

Transición a categorías con puntuación

- Una vez que un caballo de Futurity **compite en categorías de puntuación, no podrá regresar a Rookie ni a Futurity**
- Esto asegura que los caballos continúen su desarrollo competitivo de manera progresiva y organizada dentro del Barriler@s Performance Index

La categoría Futurity tiene como objetivo **documentar el crecimiento deportivo del caballo**, generar datos confiables de progreso y preparar a los ejemplares para su futura transición a categorías competitivas con puntuación.

Divisiones de Competencia (1D, 2D, 3D, etc.)

En las competencias de barriles, las divisiones (1D, 2D, 3D, 4D, 5D) se utilizan para agrupar a los participantes según sus tiempos de carrera, permitiendo una competencia más justa y equitativa entre montadores.

Aplicación de las divisiones

- Las divisiones aplican únicamente a la categoría Adulto/Open
- Las categorías Teen, Youth y Peewee no cuentan con divisiones al momento, y compiten dentro de su respectiva categoría por tiempo y puntuación directa

Estructura de las divisiones

- 1D representa los tiempos más rápidos del evento
- Las divisiones subsiguientes (2D, 3D, etc.) se determinan a partir del mejor tiempo registrado

Separación entre divisiones

- La separación entre cada división es de 0.5 segundos
- Ejemplo:
 - Mejor tiempo del evento: 15.000 segundos (1D) hasta 15.499
 - 2D: desde 15.500 - 15.999
 - 3D: desde 16.000 - 16.499
 - 4D: desde 16.500 - 16.999
 - 5D: desde 17.000+

Cantidad de divisiones

- La cantidad máxima de divisiones es **cinco (5)**
- No todos los eventos incluirán todas las divisiones
- Cada evento es particular, y la cantidad de divisiones se define según el nivel y la cantidad de participación

Este formato permite una competencia justa dentro de la categoría Adulto/Open, mientras se mantiene una estructura clara y directa para las categorías juveniles.

Sistema de Puntuación para Múltiples Caballos

Perfiles separados por caballo

Los miembros que compiten con más de un caballo deben crear **perfiles separados** por cada caballo:

- Cada perfil representa **una combinación única jinete–caballo**
- Cada perfil tiene su **propio número de miembro**
- Ejemplo:
 - Sarah montando a “*Thunder*” = Miembro #15
 - Sarah montando a “*Lightning*” = Miembro #22

Puntuación registrada de forma independiente

Cada perfil jinete–caballo mantiene sus puntos de manera separada:

- **Puntos Totales de la Temporada:** se registran por perfil
- **Puntos Rookie:** se registran por perfil (si aplica)
- **Puntos por Categoría:** se registran por perfil y por categoría de edad

Tablas de posiciones (Leaderboards)

- Cada perfil jinete–caballo aparece como una **entrada independiente** en las tablas de posiciones

- Las clasificaciones se calculan **de manera individual por perfil**
- Un mismo jinete que compite con varios caballos puede aparecer **en múltiples posiciones**

Ejemplo:

Sarah crea dos perfiles:

- Perfil 1: Sarah + *Thunder* (Miembro #15) – 45 puntos
- Perfil 2: Sarah + *Lightning* (Miembro #22) – 38 puntos

Ambos perfiles se clasifican **de forma independiente** en todas las tablas de posiciones.

Registro y competencia

- Al registrarse en un evento, el participante debe **seleccionar el perfil jinete–caballo correcto**
- Todas las carreras y puntos del evento se acreditan **únicamente a ese perfil**
- Los puntos **NO se combinan** entre diferentes perfiles jinete–caballo
- **La cantidad máxima de caballos permitidos en competencia para puntuación es de cinco (5) por jinete**
- **No existe limitación en la cantidad de caballos para la categoría Futurity**
- En caso de **lesión o fallecimiento del caballo**, se permitirá al jinete **cambiar de caballo y conservar su puntuación**, siempre que se notifique y sea aprobado por la administración

Conclusión

Un jinete que compite con múltiples caballos = **múltiples perfiles separados = puntuaciones independientes para cada combinación jinete–caballo.**